



## @ CORSO JAVA

**DURATA TOTALE:** 84 ORE

**DOCENZA INDIVIDUALE:** 20 ORE

**ESERCITAZIONI E SVILUPPO PROGETTI:** 60 ORE

**PREPARAZIONE ALL'ESAME DI CERTIFICAZIONE:** 4 ORE



## @ OBIETTIVO DEL CORSO

L'obiettivo del corso **corso AndroidBase** è quello di formare figure junior in grado di realizzare interfacce grafiche e primi applicativi con gestione dei menu, finestre di dialogo ed interfaccia internet ma soprattutto fornire loro le necessarie competenze per approfondire argomenti di interesse su guide operative e sulla letteratura esistente.

## @ DESCRIZIONE DEL CORSO

Il **corso Android Base** è rivolto agli amanti del mobile che intendono entrare in questo affascinante mondo, in continua crescita ed espansione occupazionale, e iniziare a imparare a sviluppare applicazioni per Smartphone e Tablet Pc basati su Android e Google TV.

L'obiettivo del corso **corso AndroidBase** è quello di formare figure junior in grado di realizzare interfacce grafiche e primi applicativi con gestione dei menu, finestre di dialogo ed interfaccia internet ma soprattutto fornire loro le necessarie competenze per approfondire argomenti di interesse su guide operative e sulla letteratura esistente.

Le continue esercitazioni pratiche e le simulazioni in aula consentiranno un più facile apprendimento della materia.

**TEL:** 0823.14.62.803 **MOBILE:** 371.182.32.96 **EMAIL:** SEGRETERIA@ACCADEMIAFORMAZIONE.EU

**WEB:** WWW.ACCADEMIAFORMAZIONE.EU **SKYPE:** ACCADEMIA.FORMAZIONE



## @ PROGRAMMA DEL CORSO

- Le variabili (dichiarazione, nome, tipo, dimensione e contenuto)
- I valori di tipo primitivo e di tipo riferimento
- L'assegnamento
- La classe `jbook.util.Input`
- Le costanti
- Il confronto per identità e per uguaglianza
- Tipi di Dati (primitivi, letterali, le classi involucro e le API)
- I tipi numerici (Gli interi, decimali in virgola mobile, Le costanti letterali numeriche, La conversione di tipo)
- I tipi Caratteri (Le costanti letterali di tipo `char`, metodi e costanti della classe `Character`, conversione tra caratteri e numeri)
- I booleani
- Gli array
- `String` e `StringBuffer`
- `Vector` e `ArrayList`
- I tipi enumerativi
- Le espressioni e il type checking (La sintassi, Assegnare il tipo)
- Gli operatori del linguaggio (Le caratteristiche degli operatori, operatori aritmetici, operatori di confronto, operatori di uguaglianza, operatori logici, operatori di assegnamento)
- Alcune operazioni di libreria (Operazioni aritmetiche su oggetti, La classe `Math`)
- Comandi e strutture di controllo (I blocchi, Ambito di visibilità delle variabili locali, assegnamenti e altri comandi espressione)
- I comandi condizionali (Il comando `if-else`, Il comando `switch`)
- I comandi iterativi (Il comando `while`, Il comando `do-while`, Il comando `for`, L'iterazione determinata su array e il comando `for-each`)
- I comandi etichettati, `break` e `continue`
- Operazioni su Array (Inversione di un array, Ordinamento di un array)
- Array multidimensionali
- Gli oggetti



## @ PROGRAMMA DEL CORSO

- Schema e valori
- Elementi di classe e d'istanza
- Dichiarazione di classi
- Creazione di oggetti
- Distruzione di oggetti
- La classe Class e l'istanziamento dinamica
- I metodi (Dichiarazione e Invocazione)
- Il comando return
- I metodi variadici
- I metodi sovraccarichi
- L'overloading
- I metodi generici (Dichiarazione e Invocazione)
- La ricorsione (Ricorsione diretta, indiretta, multipla, mutua)
- La programmazione orientata agli oggetti
- La filosofia dell'object-oriented
- Le classi in Java
- Gli oggetti in Java
- L'ereditarietà in Java
- L'astrazione in Java
- L'incapsulamento in Java
- Il polimorfismo in Java
- Sviluppo di classi
- I contesti statici e non statici, e la parola chiave this
- Le variabili di classe e d'istanza
- I costruttori e this()
- I blocchi di inizializzazione
- I metodi
- Ereditarietà e interfacce
- Gestione errori ed eccezioni.
- Gestione di Input/Output in Java (gli stream)
- Esplorazione delle classi piu' importanti presenti nel JDK
- Introduzione alla programmazione di Applet
- Introduzione alla programmazione concorrente e al multithreadin

**TEL:** 0823.14.62.803 **MOBILE:** 371.182.32.96 **EMAIL:** SEGRETERIA@ACCADEMIAFORMAZIONE.EU

**WEB:** WWW.ACCADEMIAFORMAZIONE.EU **SKYPE:** ACCADEMIA.FORMAZIONE



## @ MODALITÀ DI AMMISSIONE

L'ammissione al corso sarà valutata a seguito di colloquio motivazionale e di orientamento durante il quale verranno analizzati gli obiettivi del corso, il piano studi e la metodologia didattica.

## @ MODALITÀ DI ISCRIZIONE

L'iscrizione al corso si effettua direttamente online, tramite email, compilando l'apposita documentazione e il modello di ammissione.

## @ MATERIALE DIDATTICO

All'inizio del percorso formativo, a ogni corsista verrà fornito il seguente **materiale didattico**:

**Accesso piattaforma E-learning**  
**Manuale del Corso**  
**Dispense Digitali**  
**Diapositive**  
**Libri in formato .PDF**  
**Software**

## @ SBOCCHI LAVORATIVI

**Software House, Libera Professione**

## @ DISTRIBUZIONE ORE

I corsi formativi di **Accademia Formazione** sono strutturati in modo da alternare momenti di apprendimento teorico ad attività pratiche.

TEORIA  30%  
PRATICA  70%